

Jeu pour renforcer l'utilisation des temps



« Hier - Aujourd'hui - Demain »

Jeu réalisé par les professeurs de français vietnamiennes Nguyen Thi Tu Anh, Trinh Thi Hoa et Tran Thi Thuy sous la direction de Bruno Jactat, responsable du développement pédagogique du CIEL

Objectifs pédagogiques : Construire une phrase affirmative à l'oral en employant un temps lié à un adverbe de temps.

Niveau : 5^{ème} année de l'école primaire au Vietnam *Nombre de joueurs* : de 3 à 4 joueurs par groupe

Durée du jeu : environ 10 minutes

Lieu: Salle de classe, chaque groupe joue autour d'une table

Support pédagogique: Un dé et 30 cartes d'images par groupe.

- Sur le dé figurent les adverbes de temps : hier, la semaine dernière aujourd'hui, maintenant - demain, la semaine prochaine.
- Sur les cartes figurent des images d'actions et un petit texte décrit la personne « sujet ».

Séquence pédagogique: employer ce jeu après avoir enseigné le présent, le passé composé, le futur simple et les verbes d'actions.

Règles du jeu :

1- préparation :

- Fixer la limite de temps du jeu.
- Faire des groupes de 3 ou 4 joueurs.
- Distribuer 1 dé et 16 cartes à chaque groupe.
- Suggérer à chaque groupe de choisir un arbitre.

- **2- déroulement :** L'arbitre tire au sort une carte et la pose face visible sur la table.
 - Ensuite il lance le dé et lit le mot apparu à haute voix.
 - Le premier qui tape sur la carte a le droit de parler.
 - Ce joueur formule une phrase à l'aide du dé et de la carte.
 - L'arbitre du groupe vérifie si la phrase est correcte. Si oui, le joueur gagne cette carte. Sinon, lorsqu'un autre joueur arrive à faire une phrase correcte, celui-

ci reçoit la carte.

3- gagnants:

- Le vainqueur du groupe est celui qui gagne le plus de cartes.
- A la fin, on compare les vainqueurs de chaque groupe pour déterminer le grand gagnant : c'est celui qui a amassé le plus de cartes parmi les vainqueurs.

NOTE POUR IMPRIMER. Les pages suivantes comportent 16 cartes : imprimer cette page autant de fois que vous avez besoin de constituer de groupes. La dernière page comporte deux dés donc pour 2 groupes : si vous constituez 6 groupes, imprimer cette page 3 fois. Vous pouvez demander aux élèves de découper le jeu comme devoir la première fois que vous imprimez ce jeu.

Toutes les images utilisées pour ce jeu sont gratuites et libres de droits d'auteur.

Source des images : http://www.freeschoolclipart.com/



	Hier		unuu ataliana alaa aan
Aujourd' hui	Demain	Maintenant	La semaine prochaine
	Le mois dernier		
	Hier		www.ateliers-alea.com
Aujourd' hui	Demain	Maintenant	La semaine prochaine
	Le mois dernier		